

全方位學習津貼 運用計劃
2022-2023 學年

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源（學校必須填寫此部分）

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
例子	STEM 學習套件	STEM 興趣小組活動	\$ 50,000.00
1	購買 STEAM 器材及用品	STEAM 活動	\$ 20,000.00
2	購買視藝用品	視藝活動	\$ 50,000.00
3	購買樂器、相關配件及維修保養	音樂活動	\$ 43,000.00
4	購買運動器材、球衣等用品	球隊訓練或比賽	\$ 75,000.00
5	購買制服團隊活動或比賽用品	制服團隊活動或比賽	\$ 30,000.00
6	購買器材及消耗品(例如攝影器材、道具、服裝等)	學會活動或比賽	\$ 50,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$ 268,000.00
第1及第2項預算總開支			\$ 1,705,000.00

第3項：預期受惠學生人數（學校必須填寫此部分）

全校學生人數：	726
預期受惠學生人數：	726
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	蔡美萍
職位：	其他學習經歷組主任